Réalisez un parcours d'orientation

à Quimper Base de Creac'h Gwen - Bois de Keradennec - Bois d'amour

1 Si vous n'avez jamais fait de Course d'Orientation, la première chose est de **connaître la légende de la carte.** La légende est indiquée sur la carte.
Pour l'essentiel, sachez que la forêt est représentée en blanc. Les verts, clair, moyen et foncé représentent des zones de forêt de plus en plus denses. Ainsi, on ne peut pas traverser une zone de vert foncé. Les terrains découverts (prairie, champ, clairière) sont en orange. Les hachures vertes représentent la végétation basse (fougères ou ronces). Prenez 5 mn pour consulter la légende complète, ces informations seront de précieuses aides en forêt ou en parc.

Votre but, trouver ces postes semi-permanents fixés aux arbres (ils sont changés de place plusieurs fois par an).

Les « vraies » balises de C.O. sont en tissu orange et blanc et suspendues à un piquet .

2 **Orientez votre carte**. Pour cela, tourner la carte jusqu'à ce que l'aiguille rouge de la boussole (Nord) pointe vers le haut de la carte en étant parallèle aux lignes bleues (elles sont là pour ça).
Attention : tenir la boussole bien horizontale pour éviter les erreurs.

Ici, la carte est mal orientée

Traits parallèles bleus et flèches indiquant le nord

Boussole pointant vers le nord

Ici, la carte est bien orientée

L'aiguille rouge pointe dans la même direction que les traits bleus

3 **Pliez votre carte** de manière à ne faire apparaître que la surface qui vous est utile. En général, on va ainsi plier une carte A4 en 3 ou 4. **Placez votre pouce sur la carte à proximité de l'endroit où vous vous trouvez**. Vous perdrez moins de temps à vous resituer la prochaine fois que vous la consulterez. **Déplacez votre pouce** en suivant votre progression sur la carte.

Je suis ici et je déplace mon doigt en même temps que je me déplace sur le chemin, même quand je tourne ou quand je m'arrête. Ainsi, je ne me perdrai pas et pourrai me passer de boussole

4 Une fois que vous avez orienté puis plié la carte, plus besoin de boussole, par contre il faut **garder votre carte orientée en permanence.** Dès que vous tournez à droite ou à gauche, votre carte, elle, ne doit pas tourner ; c'est vous qui tournez autour de la carte. Sachez que pour commencer l'orientation, il est plus simple de le faire sans boussole, mais pour ne pas perdre le fil, il faut en permanence tenir la **carte pliée**, il faut qu'elle soit **orientée** et il faut **suivre votre progression avec le pouce.**

J'arrive à un carrefour de chemins, je tourne à gauche 1 mais la carte elle n'a pas tournée, elle est toujours orientée. 2

5 Perdu ? Avec une carte et une boussole, personne n'est jamais véritablement perdu. Il s'agit plutôt d'une imprécision sur votre localisation exacte. Le premier réflexe à avoir est d'orienter la carte.

> À Creac'h Gwen, vous n'aurez pas de mal à vous réorienter, si jamais vous perdez le nord. Il suffit de regarder autour de vous, l'étang, les terrains de foot ou les bâtiments vont vous permettre de réorienter votre carte sans l'aide de la boussole.

> À Keradennec ou au Bois d'amour, si vous êtes au milieu du bois, vous pouvez manquer de points de repères. Dans ce cas, recommencez l'opération du paragraphe 2.

Cartes et postes semi-permanents réalisés par le club Quimper Orientation en partenariat avec la ville de Quimper

Vous souhaitez des conseils d'orienteurs chevronnés, découvrir et participer à une vraie CO ? Quimper Orientation propose des entraînements adultes et jeunes (école de CO), des stages, de l'initiation et des compétitions pour tous.

Courriel : quimper-orientation@club.fr - Web : www.quimper-orientation.fr - Tél. 06 45 75 53 24